

ESORDIENTI (ANNI 2013-2014) Categoria Calcio a 7

Per quanto non contemplato nel presente regolamento vigono lo statuto ed il regolamento organico del CSI., le norme sul tesseramento, le norme per l'attività sportiva nel CSI ed il regolamento per la giustizia sportiva del CSI e, per quanto non in contrasto con le presenti norme e con eventuali disposizioni di carattere associativo stabilite dal consiglio provinciale di Benevento CSI, il regolamento tecnico disciplinare della F.I.G.C

Art. 1 Regolamento tecnico di gioco

Le norme tecniche per il calcio a sette della presente sezione integrano le Norme per l'Attività Sportiva.

Art. 2 Articolazione delle manifestazioni

Le manifestazioni saranno articolate tenendo conto delle squadre iscritte dopo la chiusura delle relative iscrizioni.

Con Comunicato Ufficiale n° 5 sarà emesso calendario del campionato con campi, date e orari.

Art. 3 Si gioca in

7 contro 7 (composizione anche mista) la formula di svolgimento del campionato e quella del "girone all'italiana" con partite di andata e ritorno.

Art. 4 Punteggi attribuiti

3 punti alla squadra vincente;

1 punto in caso di pareggio;

0 punti alla squadra perdente.

Art. 5 Comunicati ufficiali

Il comunicato ufficiale verrà diffuso, di norma, il mercoledì di ogni settimana e sarà pubblicato sul gruppo WhatsApp "Campionati CSI Benevento", sarà visibile sul nostro sito internet, e pubblicato sull'APP CP-CALCIO avendo validità immediata, anche sui provvedimenti disciplinari.

Il Presidente o il dirigente nominato nella scheda d'iscrizione della società è responsabile di eventuali mancanze.

Art. 6 Spostamenti e rinvio gare

La gestione dello spostamento o del rinvio di una gara è un atto amministrativo della Direzione Tecnica del Comitato e come tale non è soggetto ad impugnazione davanti agli Organi di Giustizia Sportiva.

La squadra a cui viene richiesto lo spostamento gara NON È OBBLIGATA a concederlo se non per cause di forza maggiore.

Le richieste di rinvio dovranno pervenire massimo 3 gg prima della gara, in accordo con la società e avendo già deciso la data di recupero. Le richieste dovranno pervenire al n. 3285529722 (Aniello)

Le richieste giunte oltre il termine prefissato non verranno prese in considerazione.

Art. 7 Programmazione delle gare

Le gare si svolgeranno nei giorni infrasettimanali, nei giorni scelte dalle società in base alla disponibilità del proprio campo.

Art. 8 Misure

CAMPO DI GIOCO: lunghezza 50/65 m, larghezza 35/45 m con tolleranza del 10%

AREA DI RIGORE: profondità: 22m, larghezza 11m

DISCO DI RIGORE: distante 7/9m dal centro della linea di porta

PORTE DA GIOCO: larghezza 5/6m, altezza 1.80/2 m

Art. 9 Altre indicazioni

La rimessa laterale va effettuata con le mani. Al portiere non è concesso giocare il pallone con le mani nella propria area di rigore, né sul retro passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e, né sulla rimessa laterale. La rimessa dal fondo va effettuata con i piedi dal portiere o da altro giocatore, con la palla ferma a terra all'interno dell'area di rigore e con l'avversario fuori da essa. Non è previsto il fuorigioco.

Art. 10 Categorie di età e tempi di gioco

Posso partecipare alle gare gli atleti nati dal 01/01/2013 al 31/12/2014.

La gara è composta in 2 tempi da 25 minuti.

Art. 11 Tempo di attesa

Il tempo di attesa nel calcio a 7 è pari alla durata di un tempo di gioco previsto per le gare di ogni categoria.

Art. 12 Partecipanti alla gara

Le squadre di calcio a sette partecipanti alla gara sono composte da un massimo di 14 giocatori dei quali sette partecipano alla gara e gli altri fungono da riserve.

Art. 13 Abbigliamento degli atleti

Tutti gli atleti, sia titolari sia riserve, devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale.

I portieri devono indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni.

E' consentito calzare scarpe da calcetto e da calcio, parastinchi obbligatori.

Art. 14 Distinta dei partecipanti alla gara

La distinta dei giocatori che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo e l'impianto sul quale si disputa la gara, può contenere fino a un massimo di 14 giocatori.

Di essi va trascritto il numero di maglia, cognome e nome, anno di nascita, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento.

Vanno pure segnalati nell'elenco, prima della consegna dello stesso all'arbitro della gara, i giocatori che svolgono il ruolo di capitano e di vicecapitano.

Possono partecipare alla gara, secondo le norme previste, solo ed esclusivamente i giocatori riportati nella distinta presentata all'arbitro.

Nella distinta dei partecipanti vanno trascritti, inoltre, i dirigenti accompagnatori, indicando di ciascuno il cognome e nome, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento.

La distinta di gioco deve essere OBBLIGATORIAMENTE compilata e scaricata dal portale online del tesseramento.

Non sono ammessi cancellazioni o dati aggiunti a penna.

Art. 15 Palloni per la gara

In tutte le gare, i palloni verranno messi a disposizione dalle strutture sportive.

Le casacche sono a carico delle singole società e sono OBBLIGATE a portarle al seguito.

Il pallone utilizzato è il n. 5 rimbalzo normale.

Art. 16 Numero minimo di giocatori per dare inizio ad una gara

Fermo restando quanto previsto dal precedente articolo 12, ogni squadra per poter iniziare la gara deve essere composta da un numero minimo di 5 giocatori.

Art. 17 Sostituzione di un arbitro ufficialmente designato

In caso di assenza dell'arbitro designato, si procederà secondo quanto previsto dagli articoli 58 e 59 delle Norme per l'Attività Sportiva.

Espletate tutte le formalità pre-gara, si aspetterà l'arbitro o il primo arbitro per tutta la durata del tempo d'attesa.

Se arriva in campo entro tale termine, l'arbitro darà subito inizio alla gara facendo automaticamente proprie tutte le eventuali decisioni prese sino a quel momento dai suoi collaboratori.

Qualora, invece, allo scadere del tempo d'attesa non fosse ancora arrivato in campo ci si regolerà nel modo seguente: l'arbitro presente arbitrerà da solo la gara.

Laddove lo ritenga opportuno lo stesso potrà invitare un altro arbitro CSI presente sul campo a svolgere il compito di secondo arbitro.

***Il comitato CSI Benevento stabilisce che nella categoria ESORDIENTI C/7, in caso di assenza dell'arbitro designato, le Società possono in accordo tra loro disporre che la gara venga diretta da un dirigente delle due Società.**

Art. 18 Persone ammesse nel campo di gara

Non possono sostare nel "recinto di gioco" persone non tesserate e non riconosciute dal Direttore di gara.

Oltre agli atleti nel numero indicato al precedente art. 4 è consentito per ciascuna delle due società, l'ingresso sul terreno di gioco dei dirigenti accompagnatori, purché regolarmente tesserati.

Durante lo svolgimento delle gare le persone ammesse nel campo di gioco devono stare ai posti loro assegnati e non intralciare in nessun modo e per nessuna ragione lo svolgimento della gara.

I giocatori di riserva non possono indossare la tenuta di gioco della squadra per evitare di confondersi con i compagni che sono sul campo.

In particolare, è necessario osservare le seguenti norme: i dirigenti, i tecnici e i giocatori di riserva devono stare nella panchina o nel posto loro assegnato.

Dovendo entrare in campo, si avvicineranno ai bordi del terreno di gioco per effettuare la sostituzione volante.

Art. 19 Sostituzioni dei giocatori

Ogni squadra potrà effettuare sostituzioni in numero illimitato durante l'intera durata della gara tra coloro che risultano iscritti nell'elenco consegnato all'arbitro prima della gara. La sostituzione dovrà avvenire nelle seguenti modalità:

- ✓ Con il consenso dell'arbitro e a gioco fermo (segnatura di una rete, rimessa dal fondo, e in caso di infortunio)
- ✓ Il calciatore deve uscire dal rettangolo di gioco dalla propria zona delle sostituzioni;
- ✓ Il sostituto deve entrare soltanto dopo che il calciatore sostituito abbia completamente oltrepassato la linea laterale;
- ✓ Il sostituto deve entrare dalla propria zona delle sostituzioni;
- ✓ Il sostituto può rientrare in campo

Art. 20 Espulsione temporanea

L'ESPULSIONE TEMPORANEA non viene applicata in questa categoria

Art. 21 Time-out

Ogni squadra, nel corso di ciascuno dei 2 tempi di gioco può richiedere una sospensione della durata di 1 minuto ciascuna.

Il time out può essere richiesto dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, esclusivamente dal capitano della squadra.

Il time-out è concesso dall'arbitro soltanto se la Società richiedente si trova nella condizione di "possesso palla".

Il time-out è accordato alla prima interruzione del gioco.

Art. 22 Squalifiche automatiche

I giocatori espulsi debbono comunque ritenersi squalificati per almeno una giornata effettiva di gara, fatte salve eventuali ulteriori sanzioni assunte dall'Organo giudicante, da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva. In caso di Cartellino Rosso, il calciatore espulso non potrà essere reintegrato e pertanto la squadra proseguirà la gara in inferiorità numerica.

Art. 23 Squalifiche per somma di ammonizioni

Ai giocatori che abbiano ricevuto, anche nel corso di gare di categorie diverse, tre ammonizioni viene irrogata la squalifica per una giornata effettiva di gara.

La squalifica per somma di ammonizioni, deve sempre avvenire tramite la declaratoria dell'organo giudicante competente su apposito comunicato da parte.

La squalifica per somma di ammonizioni va scontata nella categoria per la quale si è ricevuta l'ammonizione o la sanzione che ha fatto scattare la squalifica stessa.

***Il comitato CSI Benevento stabilisce la deroga a questa norma prevedendo esplicitamente che, dopo la prima squalifica per somma di ammonizioni (che avviene alla terza ammonizione), il turno di squalifica successivo scatti, per recidività in ammonizione, alla seconda ammonizione e poi ad ogni ulteriore ammonizione.**

La squalifica per somma di ammonizioni, deve sempre avvenire tramite la declaratoria dell'organo giudicante competente su apposito comunicato da parte.

La squalifica per somma di ammonizioni va scontata nella categoria per la quale si è ricevuta l'ammonizione o la sanzione che ha fatto scattare la squalifica stessa.

Art. 24 Risultato tecnico e ripetizione di una gara

La perdita della gara deliberata dagli Organi giudicanti è determinata col punteggio di 0-6.

Il punteggio ottenuto come risultato tecnico va conteggiato nei gol realizzati della classifica generale.

Qualora una gara sospesa dovesse essere recuperata, la stessa inizierà ex novo, dal punteggio di 0-0.

Art. 26 Modalità per la compilazione della classifica avulsa

Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica.

Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- a) punti conseguiti negli scontri diretti nella classifica avulsa;
- b) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (con esclusione di quelle conseguite dopo i tiri di rigore);
- c) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (considerando le vittorie dopo i tiri di rigore);
- d) differenza reti nella classifica avulsa;
- e) maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- f) minor numero di punti disciplina (Tabella A - Classifica "Fair play");
- g) maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
- h) differenza reti nell'intera manifestazione;

- i) maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione;
- j) sorteggio.

Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.

***Il V. Presidente C.S.I. BN:
Giovanni Carbone***