

CENTRO SPORTIVO ITALIANO



CRESCERE CON LO SPORT  
**SPORT & GO!**

CAMPIONATI NAZIONALI UNDER 10-12

**CENTRO SPORTIVO ITALIANO**

Presidenza nazionale

via della Conciliazione, 1 - 00193 Roma

"Sport&go! Crescere con lo sport" a cura del Coordinamento Tecnico dell'Attività Sportiva del Centro Sportivo Italiano

Progetto "Csi&GO!" - 2018

Illustrazioni: Nevio De Zolt

Stampa: Fast Edit - Via Gramsci, 11/15 - 63030 Acquaviva Picena (AP)

Ottobre 2017

## UN'ESPERIENZA DI SPORT INTEGRALE PER I PIÙ PICCOLI



L'anno che stiamo vivendo è l'anno che abbiamo dedicato all'attività giovanile: non è semplicemente uno slogan, ma la volontà vera di riflettere e rilanciare la proposta che la nostra Associazione vuole realizzare per i più piccoli.

Una proposta che parte dal territorio, che coinvolge le piccole società sportive, ma soprattutto che mette al centro le persone.

In questo contesto si identifica il progetto "Sport&GO!", avviato ormai da alcuni anni per le categorie Under 10 e Under 12 e migliorato grazie al lavoro di osservazione e di ascolto attento attuato dal Coordinamento Tecnico dell'Attività Sportiva ma soprattutto da alcuni operatori delle stesse Società sportive che hanno partecipato dal percorso territoriale a quello nazionale, vivendo un'esperienza integrale di sport e sano divertimento.

Un progetto, "Sport&GO!", caratterizzato dalla polisportività, da sempre alla base

del nostro approccio educativo, che partendo dalle diverse discipline aiuta i più piccoli a sviluppare e costruire il concetto di "gioco".

Un'altra scommessa riguarda gli adulti. Un'idea di rilancio non può non considerare tutto il mondo dei "grandi", dagli allenatori ai genitori, a tutte quelle figure che affiancano i più piccoli in questo percorso di crescita. Basta andare sui campi da gioco il sabato pomeriggio per rendersi conto che purtroppo, non sempre gli adulti sono un esempio positivo. Il lavoro da fare è molto, ma sono certo che informando e formando, riusciremo ad ottenere risultati che fino a poco tempo fa non ci saremmo mai immaginati.

La promozione dell'attività giovanile, il trovare nuove formule per coinvolgere i più giovani nello sport, il contrasto all'abbandono precoce, sono tematiche sulle quali continueremo costantemente il confronto a tutti i livelli, perché queste ragazze e questi ragazzi sono il presente e il futuro della nostra associazione e del nostro Paese.

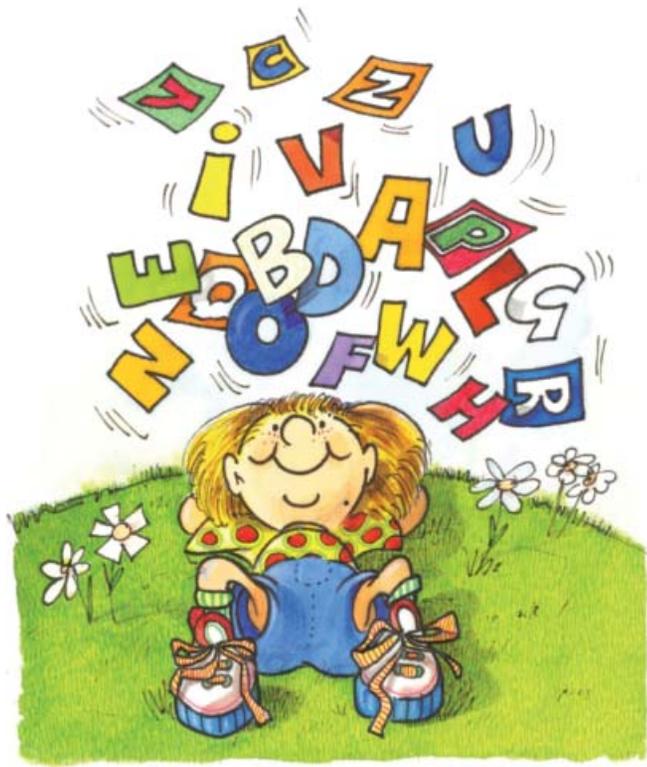
*Il Presidente Nazionale*  
**Vittorio Bosio**

## Campionati nazionali

# KIDS (Under 10)

# GIOVANISSIMI (Under 12)

## Stagione sportiva 2017/2018



### ATTIVITÀ SPORTIVA

#### KIDS (Under 10)

anni 2008-2009-2010-2011

#### Discipline

minivolley

calcio a 5

calcio a 7

basket 4x4

#### GIOVANISSIMI (Under 12)

anni 2006-2007-2008-2009

#### Discipline

volley

supervolley

calcio a 5

calcio a 7

minibasket

## LIVELLI DI ATTIVITÀ

### TERRITORIALE

Il Regolamento della manifestazione può prevedere vincoli, requisiti e iniziative collaterali di carattere tecnico e associativo, coerenti e finalizzati a raggiungere l'obiettivo del presente progetto.

L'attività sportiva organizzata è da considerarsi "istituzionale" secondo quanto stabilito dall'art. 2 e segg. del Regolamento generale attività Under 12 pubblicato in "Sport in Regola" (p. 165).

Per essere ammessi alle fasi successive del percorso, i campionati territoriali delle varie discipline devono essere composti da un numero minimo di sei squadre appartenenti ad almeno quattro società sportive affiliate. **Tutti i campionati devono essere registrati e inseriti nella piattaforma DOAS.**

La formula di svolgimento del campionato è quella del "girone all'italiana" con partite di andata e ritorno. Sono previste due prove di "Attività complementari". È possibile utilizzare anche la formula a concentramenti garantendo ad ogni squadra il maggior numero di partite.

Non sono ammessi scambi di atleti tra due o più squadre, anche se appartenenti alla medesima Società sportiva, neppure per diverse categorie. Tutti gli atleti partecipanti al progetto dovranno essere tesserati, entro il 31/03/2018 con la possibilità di integrare due giocatori, entro e non oltre il 20/05/2018.

### REGIONALE

I Comitati regionali devono organizzare la fase finale, in base alle esigenze territoriali e secondo un format concordato con il Coordinamento Tecnico Attività Sportiva. La formula di svolgimento del campionato sarà definita in base alla partecipazione delle squadre e alle esigenze di carattere organizzativo. Non sono ammessi scambi di atleti tra due o più squadre, anche se appartenenti alla medesima Società sportiva, neppure per diverse categorie. Le fasi regionali devono concludersi entro il 3 giugno 2018.

### Attività formativa

L'attività formativa è demandata ai Comitati regionali che, in sinergia con i Comitati territoriali, potranno organizzare corsi, clinic, work shop

formativi secondo le sotto indicate proposte:

- corso di formazione per allenatori/istruttori giovanili di base su programma specifico stabilito dalla Scuola Tecnici Nazionale;
- clinic di aggiornamento sul tema dell'attività polisportiva (3 ore) – per gli istruttori già qualificati;
- workshop sul tema dell'attività polisportiva (6 ore) – per istruttori già qualificati.

Tutte le attività formative dovranno essere inserite nella piattaforma CeAF per la validazione.

Periodo di svolgimento: entro maggio 2018.

### **NAZIONALE**

La Finale nazionale realizza il degno coronamento e il culmine del percorso sportivo. I criteri di ammissione saranno stabiliti in base alle adesioni delle Regioni e al numero di squadre coinvolte nella Fase regionale.

La formula di svolgimento del campionato sarà definita in base alla partecipazione delle squadre e alle esigenze di carattere organizzativo.

Non sono ammessi scambi di atleti tra due o più squadre, anche se appartenenti alla medesima Società sportiva e neppure per diverse categorie.

Le squadre partecipanti alle Finali nazionali usufruiranno di un contributo per gli atleti e accompagnatori ufficiali secondo i criteri riportati nella tabella "Indicazioni per la partecipazione alla finale nazionale".

Periodo di svolgimento: 13 – 17 giugno 2018.

### **Attività complementare**

L'attività è costituita dal Triathlon di Atletica:

- Corsa veloce: 60 m
- Salto in lungo (zona di battuta/stacco di 1 metro)
- Lancio del vortex

Per organizzare l'attività e per consultare i criteri per stilare la classifica, si veda la parte specifica del progetto.

### **Accreditamento degli atleti e obbligo di partecipazione**

Si ribadisce che uno dei punti fermi di "Sport &GO!" è quello del diritto al gioco da garantire a tutti. Inoltre, a garanzia del messaggio educativo che il CSI in-

tende proporre, si è fissato il "numero minimo per l'accreditamento" dei partecipanti alla Fase nazionale, stabilendo la soglia sotto cui non è possibile scendere, con l'intento di proporre uno sport tecnicamente qualificato ed evitare due possibili situazioni:

- svilimento del senso di partecipazione all'evento (un numero troppo esiguo di atleti comporterebbe un impoverimento dell'evento stesso)
- concretizzazione di un vantaggio - seppur ipotetico - sul piano tecnico-sportivo da parte della Società che impiega un numero inferiore a quello "minimo per l'accreditamento" (cfr. p. 8 "Sport&GO!").

## INDICAZIONI PER LA PARTECIPAZIONE ALLA FINALE NAZIONALE

### KIDS

DISCIPLINA	ATLETI+ACCOMPAGNATORI (dirigente+allenatore)		
	Numero minimo per l'accreditamento	Numero max partecipanti ammessi a contributo	Numero max atleti in distinta
Minivolley	5 + 2	6 + 2	6
Calcio a 5	8 + 2	10 + 2	10
Calcio a 7	10 + 2	12 + 2	12
Basket 4x4	8 + 2	10 + 2	12

### GIOVANISSIMI

DISCIPLINA	ATLETI+ACCOMPAGNATORI (dirigente+allenatore)		
	Numero minimo per l'accreditamento	Numero max partecipanti ammessi a contributo	Numero max atleti in distinta
Volley	9 + 2	12 + 2	12
Super Volley	6 + 2	8 + 2	8
Calcio a 5	8 + 2	10 + 2	10
Calcio a 7	10 + 2	12 + 2	12
Minibasket	8 + 2	10 + 2	12

### **Fase a gironi**

Onde evitare che le due condizioni si verifichino, il Coordinamento Tecnico dell'Attività Sportiva stabilisce che la Società sportiva, in difetto, verrà penalizzata secondo i seguenti criteri:

- 1 punto di penalizzazione, qualora la squadra non abbia il numero minimo di partecipanti nell'attività di triathlon;
- 1 punto di penalizzazione per ciascuna partita, in cui la squadra non abbia il numero minimo, fino ad un massimo di 3 punti.

Le squadre che si troveranno nella situazione di difetto nelle fasi a girone, avranno quindi una penalizzazione massima di 4 punti.

### **Fase ad eliminazione diretta**

Qualora una squadra si trovi in difetto per squalifica di un giocatore e non possa più garantire il numero minimo dichiarato in fase di accreditamento, la squadra non verrà penalizzata. Eventuali infortuni in campo dovranno necessariamente essere certificati dall'equipe medica nazionale del Centro Sportivo Italiano.

### **Documenti d'identità**

Per partecipare alla Finale nazionale, tutti gli atleti ed accompagnatori dovranno essere muniti di documento d'identità con foto in originale (non sono ammesse fotocopie o scansioni). I documenti ammessi sono:

- Tessera Csi con foto
- Tol (Tesseramento on line) con fotografia
- Carta d'identità o passaporto
- Foto autenticata da notaio o dal comune di residenza
- Libretto scolastico o dichiarazione della scuola frequentante con fotografia
- Tessera federale con fotografia
- Permesso di soggiorno.

### **Attività formativa**

Durante le Finali nazionali saranno organizzati corsi di formazione obbligatori riservati agli allenatori delle squadre partecipanti.



**SPORT&GO!**

## KIDS (Under 10)

anni 2008-2009-2010-2011



# MINIVOLLEY

## SI GIOCA IN

3 contro 3 (composizione anche mista, con massimo 1 atleta maschio in campo).

## CAMPO E ATTREZZATURE

Larghezza 4,50 m x 9,00 m

Altezza rete 2,00 m

Pallone modello First Touch Minivolley o similare

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 5 atleti. In distinta è possibile inserire al massimo 2 atleti di sesso maschile.

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 set obbligatori al 25° punto con RALLY POINT SYSTEM. Una squadra vince il set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. In ogni caso,



il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 27° punto. Nelle fasi ad eliminazione diretta vince la partita la squadra che per prima si aggiudica 2 set.

### **PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI**

Tutti i giocatori in distinta devono giocare.

È obbligatorio il cambio del giocatore che per effetto del cambio "palla-punto" arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e vincolante.

### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

3 punti alla squadra vincente con risultato 3-0

2 punti alla squadra vincente con risultato 2-1

1 punto alla squadra perdente con risultato 1-2

0 punti alla squadra perdente con risultato 0-3

### **TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale.

### **TIME OUT**

2 per ogni set, per ogni squadra

### **ALTRE INDICAZIONI**

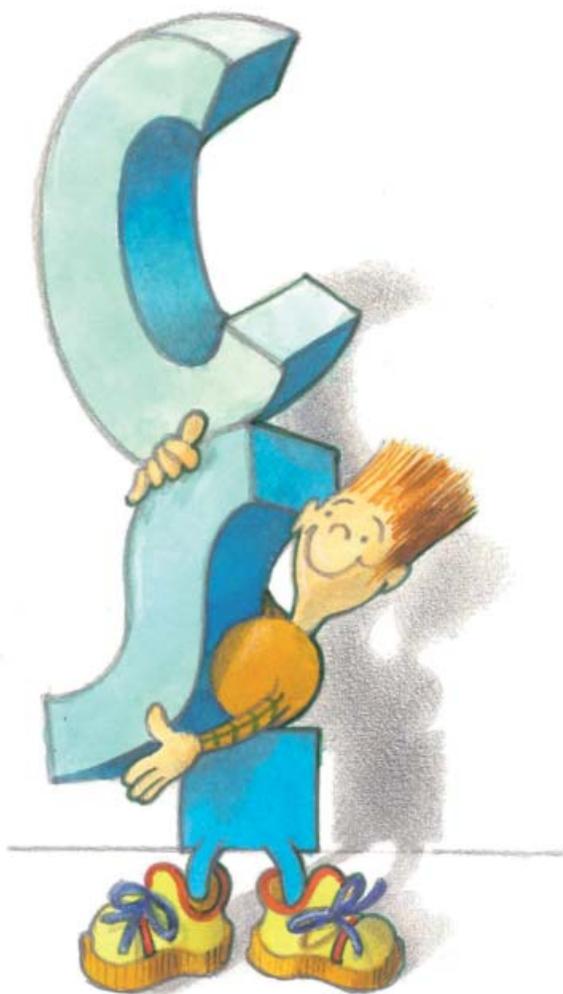
- Battuta dal basso;
- Ricezione libera;
- Divieto di cambio di ruoli;
- Senza utilizzo del "libero";
- Il passaggio che invia il pallone nel campo avversario deve essere al volo, per gli altri 2 passaggi la palla non può essere trattenuta vistosamente. Dopo 3 punti consecutivi ottenuti dalla stessa squadra si opera comunque il cambio palla (e la rotazione della squadra) ma la squadra avversaria non acquisisce il punto.

### **CLASSIFICA FINALE**

Campionato pallavolo + prove complementari (vedi sezione "Classifiche").

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.

# CALCIO A 5



## SI GIOCA IN

5 contro 5 (composizione anche mista)

## CAMPO, ATTREZZATURE E EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo controllato  
Scarpe da ginnastica o da calcetto  
Non sono ammesse scarpe da calcio  
Parastinchi obbligatori

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 8 atleti  
Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 tempi da 15 minuti ciascuno

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono volanti. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i cinque atleti iniziali della formazione. Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo ininterrottamente pena la perdita della gara per la squadra inadempiente (la norma è obbligatoria)

per l'attività regionale e nazionale; per la fase territoriale va specificata nel regolamento territoriale della manifestazione). Sarà cura dell'organizzazione accertare e sanzionare le eventuali infrazioni.

#### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

3 punti alla squadra vincente  
2 punti alla squadra vincente ai calci di rigore  
1 punto alla squadra perdente ai calci di rigore  
0 punti alla squadra perdente

#### **TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale.

#### **TIME OUT**

1 per ogni tempo, per ogni squadra.

#### **ALTRE INDICAZIONI**

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale.

La rimessa laterale si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.

L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

#### **CLASSIFICA FINALE**

Campionato calcio + prove complementari (vedi sezione "Classifiche").

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.

# CALCIO A 7

## SI GIOCA IN

7 contro 7 (composizione anche mista)

## CAMPO, ATTREZZATURE, EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo normale  
Scarpe da ginnastica, da calcetto,  
da calcio  
Parastinchi obbligatori

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 10 atleti  
Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 tempi da 15 minuti ciascuno

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono a gioco fermo e definitive per il tempo di gioco in cui sono state effettuate. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i sette atleti iniziali della formazione. Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo ininterrottamente pena la perdita della gara per la squadra inadempiente (la norma è obbligatoria per l'attività regionale e nazionale; per la fase territoriale va specificata nel regolamento territoriale della manifestazione). Sarà cura dell'organizzazione accertare e sanzionare le eventuali infrazioni.



### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

3 punti alla squadra vincente  
2 punti alla squadra vincente ai calci di rigore  
1 punto alla squadra perdente ai calci di rigore  
0 punti alla squadra perdente

### **TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale.

### **TIME OUT**

1 per ogni tempo, per ogni squadra.

### **ALTRE INDICAZIONI**

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

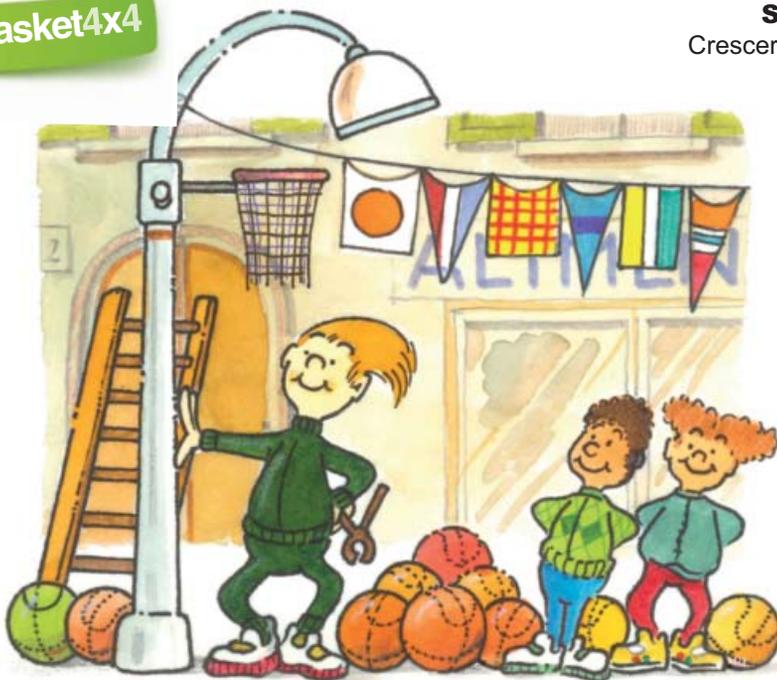
In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.

L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

### **CLASSIFICA FINALE**

Campionato calcio + prove complementari (vedi sezione "Classifiche")

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.



## BASKET 4X4

### SI GIOCA IN

4 contro 4 (composizione anche mista)

### CAMPO E ATTREZZATURE

A tutto campo con 2 canestri  
Altezza canestro 2.60 m  
Pallone da minibasket n.5

### NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 8 atleti  
Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

### FORMULA DI SVOLGIMENTO

6 periodi da 5 minuti continuativi ciascuno. Il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo in occasione dell'effettuazione dei tiri liberi e dei minuti di sospensione (uno per periodo ciascuna squadra) ed ogni qualvolta l'arbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.). Intervallo da cinque minuti tra terzo e quarto periodo e da un minuto

tra primo e secondo, secondo e terzo, quarto e quinto, quinto e sesto periodo. Il minuto di sospensione può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e deve essere accordato a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito). In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si giocheranno i tempi supplementari di 3 minuti, vincerà la gara chi si troverà in vantaggio al termine di un tempo supplementare.

### PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno due periodi ininterrottamente pena la perdita della gara, la norma è obbligatoria per l'attività regionale e nazionale; per la fase territoriale va specificata nel regolamento territoriale della manifestazione. Nei tempi supplementari i giocatori che dovranno scendere in campo potranno essere scelti liberamente.

### PUNTEGGI ATTRIBUITI

- 3 punti in caso di vittoria al termine dei tempi regolamentari
- 2 punti in caso di vittoria ai supplementari
- 1 punto in caso di sconfitta ai supplementari
- 0 punti in caso di sconfitta al termine dei tempi regolamentari

### TEMPO DI ATTESA

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale.

### TIME OUT

1 per ogni periodo, per ogni squadra.

### ALTRE INDICAZIONI

È valido il tiro da 3. L'arbitro **non ha l'obbligo** di toccare il pallone in occasione delle rimesse. Il possesso iniziale della palla viene determinato mediante la palla a due. Tutte le altre palle contese saranno attribuite mediante il possesso alternato (freccia). È obbligatoria la difesa individuale. Non sono consentiti i blocchi. La partita può continuare anche con due giocatori in campo, se gli altri sono usciti per falli, espulsione o infortunio. Non verranno applicate le seguenti regole: dei 3 secondi; degli 8 secondi; dei 24 secondi; dell'infrazione di campo; passi sulla rimessa. La regola degli 8 e 24 secondi verrà applicata in caso di "melina" da parte di uno o più giocatori (perdita eccessiva di tempo). In questo caso l'arbitro dovrà partire con il conteggio dei 5 secondi. Verrà applicata, con tolleranza, la regola dei 5" (a discrezione dell'arbitro). Il bonus per falli è stabilito a 4. I falli personali sono fissati a 5. Per ogni fallo che lo preveda verranno assegnati i tiri liberi.

### CLASSIFICA FINALE

Campionato pallacanestro + prove complementari (vedi sez. "Classifiche").

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.



**SPORT&GO!**

# GIOVANISSIMI

(Under 12)

anni 2006-2007-2008-2009



# VOLLEY

## SI GIOCA IN

6 contro 6 (composizione anche mista – con massimo due maschi schierati in campo su due linee diverse)

## CAMPO E ATTREZZATURE

Larghezza 9 m x 18 m

Altezza rete 2,00 m

Pallone Volley school

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 9 atleti (massimo n° 3 atleti maschi in distinta)

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 SET OBBLIGATORI al 25° punto con RALLY POINT SYSTEM. Una squadra vince il set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 27° punto. Nelle fasi ad eliminazione diretta vince la partita la squadra che per prima si aggiudica 2 set.

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta devono giocare. È obbligatorio il cambio del giocatore che per effetto del cambio "palla-punto" arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e vincolante.

## PUNTEGGI ATTRIBUITI

3 punti alla squadra vincente con risultato 3-0

2 punti alla squadra vincente con risultato 2-1



1 punto alla squadra perdente con risultato 1-2  
0 punti alla squadra perdente con risultato 0-3

**TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale

**TIME OUT**

2 per ogni set, per ogni squadra

**ALTRE INDICAZIONI**

- Battuta dal basso;
- La ricezione è lasciata libera;
- Non viene ammessa la penetrazione dell'alzatore in fase di ricezione (dizione sostitutiva);
- È vietato l'utilizzo del libero.

Dopo 3 punti consecutivi ottenuti dalla stessa squadra si opera il cambio palla (e la rotazione della squadra), ma la squadra avversaria non acquisisce il punto.

**CLASSIFICA FINALE**

Campionato pallavolo + prove complementari (vedi sez. "Classifiche").

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.

# SUPER VOLLEY

## SI GIOCA IN

4 contro 4 (composizione anche mista con un solo atleta di sesso maschile in campo)

## CAMPO E ATTREZZATURE

Larghezza 6 x 12,00 m

Altezza rete 2,00 m

Pallone Volley School

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 6 atleti (al massimo 2 atleti di sesso maschile in distinta)

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 SET OBBLIGATORI al 25° punto con RALLY POINT SYSTEM. Una squadra vince il set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 27° punto. Nelle fasi ad eliminazione diretta vince la partita la squadra che per prima si aggiudica 2 set.

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta devono giocare.

È obbligatorio il cambio del giocatore che per effetto del cambio "palla-punto" arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e vincolante.

## PUNTEGGI ATTRIBUITI

3 punti alla squadra vincente con risultato 3-0

2 punti alla squadra vincente con risultato 2-1

1 punto alla squadra perdente con risultato 1-2

0 punti alla squadra perdente con risultato 0-3

**TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale

**TIME OUT**

2 per ogni set, per ogni squadra

**ALTRE INDICAZIONI**

- Battuta dal basso;
- La ricezione è lasciata libera;
- Non sono ammessi cambi di ruolo;
- È vietato l'utilizzo del libero.

Dopo 3 punti consecutivi ottenuti dalla stessa squadra si opera il cambio palla ma la squadra avversaria non acquisisce il punto

**CLASSIFICA FINALE**

Campionato pallavolo + prove complementari (vedi sezione "Classifiche").

Nella fase nazionale sarà possibile la sperimentazione di un torneo esclusivamente maschile.



I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.



## CALCIO A 5

### SI GIOCA IN

5 contro 5 (composizione anche mista)

### CAMPO, ATTREZZATURE, EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo controllato

Scarpe da ginnastica o da calcetto. Non ammesse scarpe da calcio

Parastinchi obbligatori

### NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 8 atleti

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

### FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 tempi da 15 minuti ciascuno

### PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono volanti. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i cinque atleti iniziali della formazione. Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo ininterrottamente pena la perdita della gara per la squadra inadempiente (la norma è obbligatoria per l'attività regionale e nazionale; per la fase territoriale va specificata nel regolamento territoriale della manifestazione). Sarà cura dell'organizzazione accertare e sanzionare le eventuali infrazioni.

### PUNTEGGI ATTRIBUITI

3 punti alla squadra vincente  
2 punti alla squadra vincente ai calci di rigore  
1 punto alla squadra perdente ai calci di rigore  
0 punti alla squadra perdente

### TEMPO DI ATTESA

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale.

### TIME OUT

1 per ogni tempo, per ogni squadra.

### ALTRE INDICAZIONI

Al portiere **non è concesso** di utilizzare le mani nella propria area di rigore sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

### CLASSIFICA FINALE

Campionato calcio + prove complementari (vedi sezione "Classifiche").

# CALCIO A 7



## SI GIOCA IN

7 contro 7 (composizione anche mista)

## CAMPO, ATTREZZATURE, EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo normale

Scarpe da ginnastica, da calchetto, da calcio

Parastinchi obbligatori

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 10 atleti

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 tempi da 15 minuti ciascuno

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono a gioco fermo e definitive per il tempo di gioco in cui sono state effettuate. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i sette atleti iniziali della formazione. Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo ininterrottamente pena la perdita della gara per la squadra inadempiente (la norma è obbligatoria per l'attività regionale e nazionale; per la fase territoriale va specificata nel regolamento territoriale della manifestazione). Sarà cura dell'organizzazione accertare e sanzionare le eventuali infrazioni.

### **PUNTEGGI ATTRIBUITI**

- 3 punti alla squadra vincente
- 2 punti alla squadra vincente ai calci di rigore
- 1 punto alla squadra perdente ai calci di rigore
- 0 punti alla squadra perdente

### **TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale

### **TIME OUT**

1 per ogni tempo, per ogni squadra

### **ALTRE INDICAZIONI**

Al portiere **non è concesso** di utilizzare le mani nella propria area di rigore sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.

L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

### **CLASSIFICA FINALE**

Campionato calcio + prove complementari (vedi sezione "Classifiche")

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.

# MINIBASKET

## SI GIOCA IN

5 contro 5 (composizione anche mista)

## CAMPO E ATTREZZATURE

Altezza canestro da terra 3,05 m

Pallone minibasket n. 5

## NUMERO GIOCATORI

Composizione minima della squadra: 8 atleti

Accompagnatori: 1 dirigente e 1 allenatore

## FORMULA DI SVOLGIMENTO

4 periodi della durata di 8 minuti effettivi ciascuno

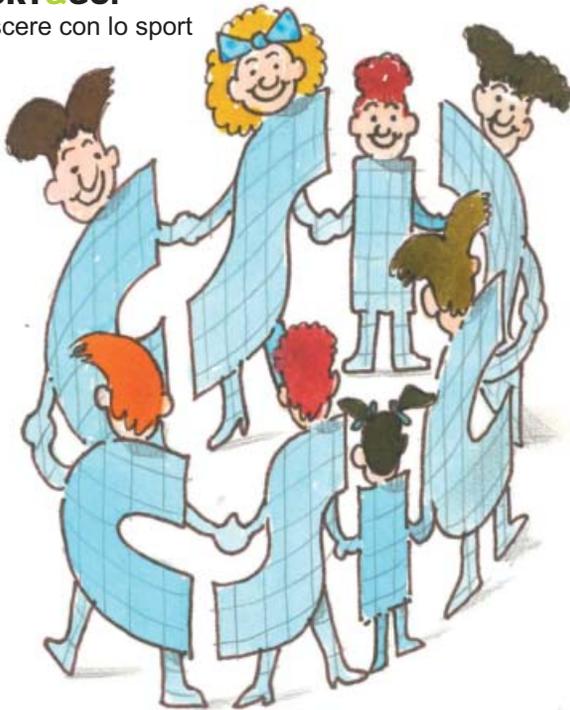
Intervallo da 10 minuti tra 2° e 3° periodo e da 1 minuto tra 1° e 2° e tra 3° e 4° periodo. Il minuto di sospensione può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e deve essere accordato a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito). In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si giocheranno i tempi supplementari di 3 minuti, vincerà la gara chi si troverà in vantaggio al termine di un tempo supplementare

## PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un periodo ininterrottamente pena la perdita della gara (la norma è obbligatoria per l'attività regionale e nazionale; per la fase territoriale va specificata nel regolamento territoriale della manifestazione). Nei tempi supplementari i giocatori che dovranno scendere in campo potranno essere scelti liberamente.

## PUNTEGGI ATTRIBUITI

- 3 punti in caso di vittoria al termine dei periodi regolamentari
- 2 punti in caso di vittoria ai supplementari
- 1 punto in caso di sconfitta ai supplementari



- 0 punti in caso di sconfitta al termine dei periodi regolamentari

**TEMPO DI ATTESA**

20 minuti nella fase provinciale. 10 minuti in quelle regionali e nazionale

**TIME OUT**

1 per ogni tempo, per ogni squadra

**ALTRE INDICAZIONI**

È valido il tiro da tre. L'arbitro ha l'obbligo di toccare il pallone in occasione delle rimesse. Il possesso iniziale della palla viene determinato mediante la palla a due. Tutte le altre palle contese saranno attribuite mediante il possesso alternato (freccia). È obbligatoria la difesa individuale. Non sono consentiti i blocchi. La partita può continuare anche con due giocatori in campo, se gli altri sono usciti per falli, espulsione o infortunio.

Non verranno applicate le seguenti regole: dei 3 secondi; degli 8 secondi; dei 24 secondi; dell'infrazione di campo; passi sulla rimessa. La regola degli 8 e 24 secondi verrà applicata in caso di "melina" da parte di uno o più giocatori (perdita eccessiva di tempo). In questo caso l'arbitro dovrà partire con il conteggio dei 5 secondi. Verrà applicata, con tolleranza, la regola dei 5" (a discrezione dell'arbitro).

Il bonus per falli è stabilito a 4. I falli personali sono fissati a 5. Per ogni fallo che lo preveda verranno assegnati i tiri liberi.

**CLASSIFICA FINALE**

Campionato pallacanestro+ prove complementari (vedi sezione "Classifiche")

I Comitati CSI, nei regolamenti da loro emanati, dovranno specificare eventuali varianti normative adattandole alle loro esigenze organizzative.



**SPORT&GO!**

# ATTIVITÀ COMPLEMENTARE



# TRIATHLON

## KIDS E GIOVANISSIMI

L'attività di Triathlon è composta da:

- Corsa veloce - 60 m
- Salto in lungo (zona di battuta/stacco di 1 metro)
- Lancio del vortex

Ogni partecipante effettua le 3 gare secondo un ordine predisposto dalla giuria in campo.

**Velocità 60 m:** prevista una prova unica, secondo la serie di partenza. La partenza avviene in piedi. Ogni partecipante viene accreditato di un tempo ed alla fine la classifica è stilata in base alla graduatoria dei tempi realizzati.

**Salto in lungo:** per questa gara sono previste 3 prove. Dopo la rincorsa l'atleta effettua la battuta (con un solo piede) che deve avvenire entro la "zona di battuta" ed, infine, esegue il salto, cercando di andare il più lontano possibile nella buca di sabbia. Se il ragazzo, nel battere, va al di fuori della zona di battuta, il salto è considerato nullo.

È possibile tracciare preventivamente le zone di atterraggio in base alle tabelle del punteggio, in tal caso dovrà essere tracciata la linea di battuta (e non utilizzata la zona di battuta).

### Esempio

5,50 metri	5,10 metri	6 <sup>a</sup> zona
5,09 metri	4,20 metri	5 <sup>a</sup> zona
4,19 metri	3,40 metri	4 <sup>a</sup> zona
3,39 metri	2,60 metri	3 <sup>a</sup> zona
2,59 metri	1,80 metri	2 <sup>a</sup> zona
1,79 metri	1,10 metri	1 <sup>a</sup> zona



**Lancio del vortex:** il lancio viene effettuato con una sola mano dopo alcuni passi di rincorsa, facendo attenzione a non invadere il limite (linea di circa m 1,5) posto alla fine della corsia di rincorsa, pena l'annullamento del lancio. Ogni partecipante ha diritto a 3 lanci che saranno effettuati a turno; la misura migliore realizzata viene presa in considerazione per la classifica finale. È possibile anche tracciare dei settori e assegnare un punteggio ad ogni settore.



**SPORT&GO!**

# CLASSIFICHE



## CLASSIFICA GENERALE

La classifica generale è data dalla somma dei punti ottenuti nella classifica di disciplina sportiva + quella delle "Attività complementari" (triathlon).

## CLASSIFICA PER IL TRIATHLON

La classifica delle "Attività complementari" è stilata secondo la presente procedura:

1. Ciascun atleta - di ogni squadra - partecipa al triathlon;
2. L'atleta ottiene un punteggio per ciascuna delle tre specialità previste (vedi le tabelle suddivise per sesso – femminile A, maschili B);
3. I punteggi ottenuti da ogni atleta nelle singole specialità vanno sommati tra di loro;
4. Verrà stilata una classifica individuale secondo il piazzamento ottenuto in gara dagli atleti;
5. In funzione della classifica individuale, viene stilata la classifica per società che tiene conto della somma dei punti ottenuti dai migliori classificati per ciascuna squadra, prendendo in considerazione il numero minimo degli atleti partecipanti per ogni disciplina e categoria (cfr. nel presente volume capitolo "Il Progetto" - Tabella "Indicazioni per la partecipazione alla finale nazionale - "Numero minimo per l'accreditamento");
6. Alla squadra che ha raggiunto il maggior punteggio vanno attribuiti il massimo dei punti ovvero 3 (vedi tabella C);
7. Nel caso due o più squadre risultassero nella medesima posizione in classifica, alle stesse andrà attribuito uguale numero di punti (vedi tabella C – per es.: due squadre prime, 3 punti ciascuna; alla terza, i punti previsti...);
8. Alle altre squadre, in funzione del numero di squadre partecipanti, vanno attribuiti i punteggi decrescenti come stabilito dalla tabella C.

## CATEGORIE FEMMINILI - Tabella A

### • Punteggi gara m 60 piani

DA (secondi)	A (secondi)	PUNTI
	< 8,6	12
8,7	9,3	10
9,4	10	8
10,1	10,7	6
10,8	11,4	4
	> 11,5	2

### • Punteggi gara salto in lungo

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
	> 4,00	12	1
3,40	4,00	10	2
2,80	3,39	8	3
2,20	2,79	6	4
1,60	2,19	4	5
	< 1,60	2	6

### • Punteggi gara lancio del vortex

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
	> 27,00	12	1
23,50	27,00	10	2
20,00	23,49	8	3
16,50	19,99	6	4
13,00	16,49	4	5
	< 13,00	2	6

**CATEGORIE MASCHILI - Tabella B**• **Punteggi gara m 60 piani**

DA (secondi)	A (secondi)	PUNTI
< 8,4		12
8,5	9,1	10
9,2	9,8	8
9,9	10,5	6
10,6	11,2	4
> 11,1		2

• **Punteggi gara salto in lungo**

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
> 4,50		12	1
3,90	4,50	10	2
3,30	3,89	8	3
2,70	3,29	6	4
2,10	2,69	4	5
< 2,10		2	6

• **Punteggi gara lancio del vortex**

DA (metri)	A (metri)	PUNTI	SETTORE
> 38,00		12	1
32,50	38,00	10	2
27,00	32,49	8	3
21,50	26,99	6	4
16,00	21,49	4	5
< 16,00		2	6

## Tabella C - Comparativa per l'attribuzione dei punti in classifica generale

**4 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	1
4	0

**5 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	0

**6 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	0

**7 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	0

**8 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	1
8	0

**9 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	1
8	1
9	0

**10 SQUADRE**

Posizione	Pt
1	3
2	2
3	2
4	1
5	1
6	1
7	1
8	1
9	1
10	0



## CLASSIFICA GENERALE

La classifica generale è data dalla somma dei punti ottenuti nella classifica di disciplina sportiva + quella delle "Attività complementari" (triathlon).

## MIGLIORE POSIZIONE IN CLASSIFICA GENERALE

Per ogni categoria e disciplina, la classifica generale si ottiene sommando i punti derivati dal piazzamento nella classifica tecnica e quelli ottenuti nella prova di triathlon.

**a.** In caso di parità in classifica, per definire l'esatta posizione tra due squadre si terrà conto del risultato dello/gli scontro/i diretto/i comprensivo degli eventuali calci di rigore nelle discipline calcistiche o, per quelle cestistiche, il risultato realizzato dopo i tempi supplementari. In caso di ulteriore parità (cfr. formula girone all'italiana con partite di andata e ritorno), si terrà conto dei seguenti fattori:

- punti conseguiti negli scontri diretti fra le squadre interessate
- maggior numero di reti/punti realizzate fra le squadre interessate (con esclusione dei calci di rigore per la determinazione della vincente)
- minor numero di reti/punti subite tra le squadre interessate (con esclusione dei calci di rigore per la determinazione della vincente)
- maggior punteggio nella classifica di triathlon
- miglior risultato assoluto nelle prove di triathlon: sommatoria dei punteggi nelle tre prove dell'atleta meglio classificato (cfr. tabelle A e B)
- miglior risultato nella prova di triathlon: sommatoria dei punti dei primi tre atleti meglio classificati (cfr. tabelle A e B)
- sorteggio

**b.** In caso di parità in classifica, per definire l'esatta posizione in graduatoria tra 3 o più squadre, si terrà conto dei seguenti criteri:

- miglior posizione nella classifica avulsa
- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa di disciplina, considerando anche quelle ottenute ai calci di rigore nelle discipline calcistiche o quelle dopo i tempi supplementari per le discipline cestistiche).
- maggior punteggio nella classifica di triathlon
- miglior risultato assoluto nelle prove di triathlon: sommatoria dei punteggi nelle tre prove dell'atleta meglio classificato (cfr. tabelle A e B)
- miglior risultato nella prova di triathlon: sommatoria dei punti dei primi tre atleti meglio classificati (cfr. tabelle A e B)
- sorteggio



c. In caso di parità tra due o più squadre di gironi diversi, per definire la squadra qualificata alle gare successive, si terrà conto dei seguenti criteri:

- maggior punteggio nella classifica di triathlon
- miglior risultato assoluto nelle prove di triathlon: sommatoria dei punteggi nelle tre prove dell'atleta meglio classificato (cfr. tabelle A e B)
- miglior risultato nella prova di triathlon: sommatoria dei punti dei primi tre atleti meglio classificati (cfr. tabelle A e B)
- sorteggio

## RECLAMI E GIUSTIZIA SPORTIVA

a. Non sono ammessi reclami di ordine tecnico. Ogni eventuale disfunzione, carenza od irregolarità dovrà essere segnalata, per iscritto, alla Segreteria della manifestazione.

b. La gestione della Giustizia sportiva è esercitata dalla Commissione Esecutiva in Campo (CEC) che provvederà a specificare sul primo comunicato ufficiale della manifestazione tempi e procedure per la proposizione di eventuali reclami.

I comitati Csi possono, secondo le loro esigenze, avvalersi degli Organi Giudicanti di "prima istanza" (cfr. RGS Sport In Regola, art.9).

## MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Il Centro Sportivo Italiano si riserva di modificare il presente regolamento e quello delle discipline dandone opportuna comunicazione ai partecipanti.

